



Zielgruppe:	Ingenieure und Konstrukteure aus dem Maschinenbau
Vorkenntnisse:	Gute Windows-Kenntnisse oder Erfahrung mit einem CAD-Programm
Kursziel:	Die Teilnehmer sind nach dem Kurs in der Lage selbständig Ihre ersten 3D-Konstruktionen mit Autodesk Inventor zu erstellen. Sie erlernen das Arbeiten in Baugruppen sowie das Ableiten von Werkstattzeichnungen. Es wird ein umfassender Einblick in das Programm gegeben. Anwender dieses Kurses eignen sich eine optimale 3D-Konstruktionstechnik an und können erste Projekte erfolgreich umsetzen.
Inhalt:	<p><i>Im Detail lernen Sie:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundtechniken des 3D-Konstruierens • Darstellungsarten in 3D, Zoomfunktionen • Volumenmodellierung • Parametrik, Geometrische Abhängigkeiten in Skizzen • Arbeiten mit dem Desktop-Browser • Elemente erstellen (Extrusion, Rotation, Erhebung, etc.) • Arbeiten in Baugruppen, Zusammenbauen von Einzelteilen • 3D-Blechkonstruktion • Lernen mit dem integrierten Hilfesystem • Erstellen Explosionszeichnungen • Änderungen an Modellen und Baugruppen durchführen • Erstellen von Werkstattzeichnungen aus 3D-Modellen inkl. normgerechter Bemassung und Darstellung • Schnitt- und Detailansichten in Werkstattzeichnungen • Druckfunktionen
Kursnummer:	4.41
Termine:	Tageskurs: 2mal 2 Tage (8:15 Uhr bis 11:45 Uhr und 13:15 bis 16:45 Uhr) Die aktuellen Kursdaten entnehmen Sie bitte aus dem laufenden Kursprogramm.