



Zielgruppe:	Ingenieure und Konstrukteure aus dem Maschinenbau
Vorkenntnisse:	Besuch des Inventor Grundkurses oder praktische Erfahrung mit dem Programm
Kursziel:	In diesem Kurs lernen Sie, aus einem einzigen zentralen Skelett eine ganze Baugruppe zu steuern. Diese Technik ermöglicht es, änderungsstabile Baugruppen zu erzeugen die als Grundlage für Variantenkonstruktionen oder einfach als stabile Basis für Prototypen dienen können. Weiterhin können Sie mit Skeletten komplexe Einzelteile und die dazugehörigen Werkzeuge so konstruieren dass sich die Werkzeuge an Änderungen im Bauteil anpassen.
Inhalt:	<i>Im Detail lernen Sie:</i> <ul style="list-style-type: none">• Unterscheidungsmerkmale der Skeletttypen• Baugruppen mit Skeletttechnik erstellen• Schnittstellenskelette für die Unterprojektverknüpfung• Einzelteile und Werkzeuge mit Skeletttechnik erstellen• Konstruktionsmethodik für große Baugruppen• Durchgängige Aktualisierung von Baugruppen ohne Adaptivität• Anwendungsbeispiele• Tipps und Tricks aus unserer Hotline
Kursnummer:	4.52
Termine:	Tageskurs: 1 Tag (8:15 Uhr bis 11:45 Uhr und 13:15 bis 16:45 Uhr) Die aktuellen Kursdaten entnehmen Sie bitte aus dem laufenden Kursprogramm.